



DOSSIER DE PRENSA

Noviembre de 2018



Accesibilidad para Android™

mouse4all.com

Qué es Mouse4all

Es una solución de accesibilidad innovadora que permite utilizar una tableta o teléfono Android sin tocar la pantalla de forma muy sencilla. Aumenta la privacidad y autonomía de las personas con discapacidad física, permitiéndoles estar conectados con sus amigos y familia. Se puede utilizar con pulsadores, ratón adaptado, de bola (*trackball*) o palanca (*joystick*).



¿Qué permite hacer?

- Utilizar apps de mensajería como WhatsApp.
- Acceder a redes sociales: Facebook, Twitter, Instagram...
- Buscar y ver vídeos en YouTube.
- Navegar por Internet. Leer libros, revistas, noticias...
- Descargar y utilizar casi cualquier app de Google Play, incluyendo infinidad de juegos.
- Leer y escribir correos electrónicos.
- Escuchar música y crear listas de reproducción.

Todo lo que se puede hacer con la pantalla táctil.

Beneficios para el usuario

- Privacidad y autonomía. Inclusión digital. Participación en la sociedad.
- Aumento de la autoestima y confianza.

Requisitos de funcionamiento

Mouse4all es compatible con prácticamente todos los teléfonos y tabletas Android que han salido al mercado en los últimos dos años:

- Se recomienda Android versión 4.4 o superior.
- Que disponga de USB OTG, es decir, posibilidad de conectar un pendrive o ratón a través del conector micro USB.

A quién está dirigido

Mouse4all resuelve el problema del uso de una pantalla táctil para las personas con discapacidad motora severa, consecuencia de una parálisis cerebral, lesión medular, tetraplejía, esclerosis múltiple, ELA o enfermedad neuromuscular.



La necesidad de relacionarse en sociedad es inherente al ser humano. Mouse4all mejora la calidad de vida de personas eliminando barreras y sumándoles a la revolución digital. Tendrán la oportunidad de interactuar, “escuchar” y “ser escuchados”, compartir sentimientos e ideas, estar al tanto de la actualidad, formarse, trabajar y divertirse.

Cualquier persona que cuente con un mínimo de movilidad que le permita accionar un pulsador con alguna parte de su cuerpo, podrá traducir esa pulsación a acciones de movimiento en pantalla: desplazar, pulsar, arrastrar...

Si la persona cuenta con un poco más de movilidad, es preferible utilizar un ratón adaptado de tipo bola (*trackball*) o palanca (*joystick*).

Mouse4all universaliza el uso de los teléfonos y tabletas Android, cuya simplicidad frente al ordenador convencional acerca a un mayor número de personas el acceso a Internet, redes sociales, juegos y aplicaciones de todo tipo.

Algunas cifras

La prevalencia de las enfermedades neuromusculares es elevada, en torno al 1 por mil de la población mundial.

En el caso de la parálisis cerebral, afecta al 3 por mil de los nuevos nacimientos en el mundo desarrollado. A nivel mundial, se calcula que la cifra puede ser diez veces mayor. En España, según la confederación ASPACE, la parálisis cerebral es una de las causas principales de discapacidad motora y la más frecuente en niños. Aproximadamente 1 de cada 500 nacidos en nuestro país tendrá parálisis cerebral. En España hay 120.000 personas con parálisis cerebral.

En cuanto a las lesiones medulares, la FLM (Fundación del Lesionado Medular) afirma que en nuestro país se producen anualmente entre 800 y 1000 nuevas lesiones medulares.

La incidencia de esclerosis múltiple es de 47.000 casos en España, elevándose hasta 2,5 millones en todo el mundo, según datos de la entidad Esclerosis Múltiple España (EME). Se trata de la primera causa de discapacidad neurológica sobrevenida por enfermedad.

Qué dicen de nosotros

Somos una empresa social. Nuestro objetivo ha sido, desde el principio, crear una solución que mejore la vida de las personas con discapacidad física severa.

Para ello, hemos desarrollado Mouse4all junto con los usuarios finales, familias, asociaciones y profesionales: terapeutas ocupacionales, logopedas y técnicos de la administración.

Nuestra medida del éxito es lo que ellos opinan de Mouse4all, es lo que da sentido a todo.

"Puedo manejar la tableta solo. Puedo entrar en Facebook y trabajar por mi cuenta".

Ángel, usuario

"No habíamos siquiera soñado con poder acceder a un teléfono móvil o a una tableta."

Mila, logopeda

"Las tabletas y Mouse4all les han abierto una ventanita al mundo".

Eva, terapeuta

"Dani ha estado todo el verano con la tableta, funcionando muchas horas con Mouse4all. Perfecto, no ha tenido problemas. Va mejorando en velocidad y precisión."

Julio, padre

"A través de Mouse4all, hablando este verano por WhatsApp, como cualquiera, he podido conocer su sentido del humor."

Lourdes, terapeuta

"Todo un descubrimiento para la comunicación de pacientes de ELA, fácil de transportar y de usar desde que es instalado. Se puede ir adaptando a cada necesidad, por lo que el paciente se convierte en el protagonista de su comunicación y de su ocio".

Marisa, logopeda

"Por fin, una solución flexible y adaptable que cambia la vida de las personas que viven con discapacidades físicas. Mouse4all les brinda la posibilidad de participar plenamente en la comunidad digital global, lo que nos beneficia a todos."

Dorothy Gordon, miembro de la Junta de los World Summit Awards

Cómo funciona

La solución Mouse4all se compone de tres elementos:

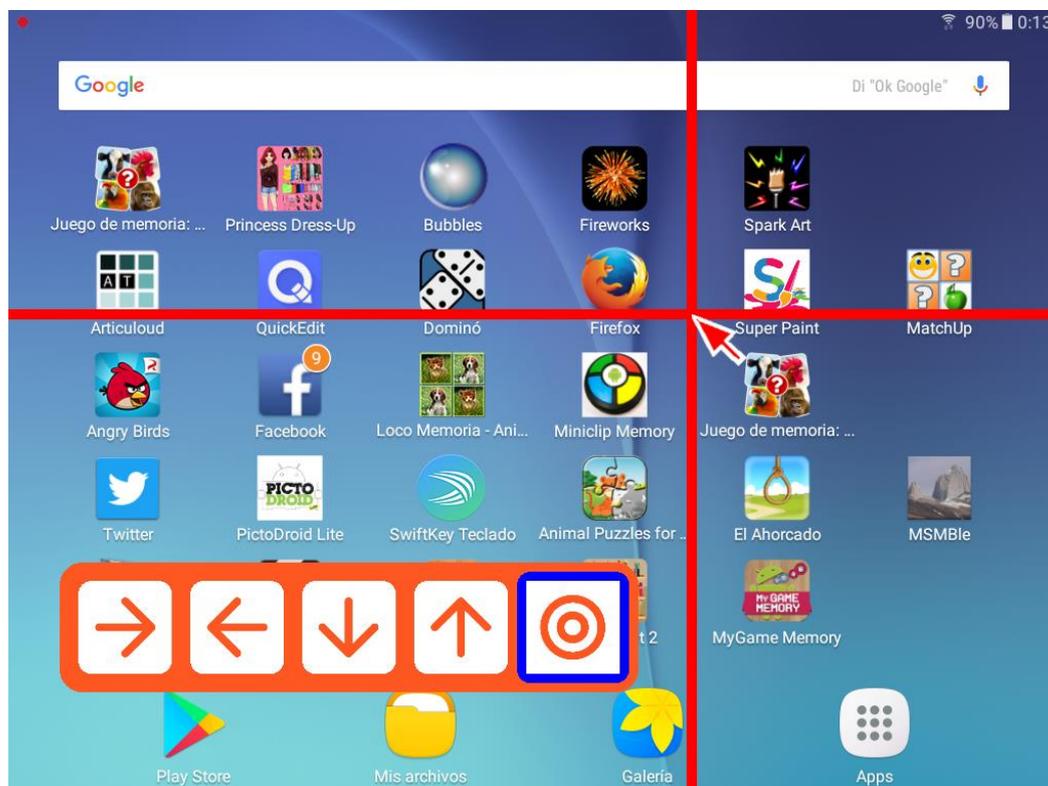


1. Un dispositivo de entrada que usa la persona con discapacidad, en lugar de la pantalla táctil. Puede ser uno o dos pulsadores, un ratón de bola o joystick.
2. La caja Mouse4all que permite conectar el dispositivo de entrada al teléfono o tableta.
3. Un teléfono o tableta Android con la app Mouse4all, que se descarga de Google Play.

Dos modos de funcionamiento para adaptarse mejor a cada necesidad:

- **Control por pulsador.** Mediante un sistema de barrido, especialmente diseñado para personas con dificultades severas de movilidad. El control puede realizarse con uno o dos pulsadores con conector estándar de 3.5 mm
- **Control por ratón adaptado o palanca.** Permite controlar el dispositivo Android con cualquier dispositivo estándar USB HID, incluidos los que tienen un receptor inalámbrico.

En cualquiera de los modos, se muestra en pantalla un cursor aumentado y dos líneas que se cruzan para señalar la posición del puntero. Mediante diferentes opciones del menú de iconos o pulsando el segundo botón del ratón, se accede a funcionalidad avanzada: desplazarse por la pantalla, arrastrar, acceso a las notificaciones, volver a la pantalla principal, ir hacia atrás, mostrar la lista de las últimas aplicaciones que se han utilizado, etc.



Para adaptarse a cada usuario, Mouse4all permite configurar toda su funcionalidad a través de un completo menú de Configuración accesible desde el icono "Configuración Mouse4all" en el Menú de Aplicaciones de Android.

Enchufar y listo (*plug & play*) – Mouse4all es muy sencillo de utilizar. Solo se necesita la caja de conexión, descargar e instalar la app de Google Play. Cada vez que se conecta la caja Mouse4all al conector micro USB de la tableta o teléfono, la app lo detecta y comienza a ejecutarse automáticamente, sin necesidad de hacer nada. Del mismo modo, al desconectar el cable de la caja, la app se cierra.

Quiénes somos

Mouse4all SL es una *startup* española creada por [José Ángel Jiménez Vadillo](#) y [Javier Montaner Gutiérrez](#). Somos ingenieros y lo que nos motiva es aplicar la tecnología para resolver problemas relevantes que ayuden a que el mundo sea un poco mejor.



Se trata de un proyecto de emprendimiento social privado cuyo objetivo es que la empresa sea económicamente sostenible a largo plazo. El producto Mouse4all está a la venta a través de nuestra tienda online y de nuestro distribuidor en España, BJ Adaptaciones.

Entidades con las que colaboramos

- Centros DATO y APAM.
- Asociación de ELA Andalucía.
- Fundación del Lesionado Modular.
- Confederación ASPACE.
- CEAPAT – Centro de Referencia Estatal de Autonomía Personal y Ayudas Técnicas.
- Fundación Vodafone España.

Reconocimientos

- *Premio de Impacto 2018* de la European Social Innovation Competition (Comisión Europea).
- *Premio RTVE Emprende* en la categoría Discapacidad.
- Campeones mundiales de los *Premios WSA 2017-18*, promovidos por Naciones Unidas, mejor solución digital con impacto social en la categoría Inclusión y Empoderamiento.
- Ganadores de los *Premios G5 Innova 2017-18* de Grupo 5.
- Ganadores del *Social Innovation Challenge 2018* (Tech4Social) de Ship2B y 4YFN.
- Finalistas en la *European Social Innovation Competition 2017*, junto a otros 9 proyectos seleccionados de entre casi 800 candidaturas de toda Europa.
- Tercer premio *Innova eVIA PyME 2017* de la Plataforma de Tecnologías para la Salud y la Vida Activa e Independiente.
- Premio *Arona Accessibility Awards 2017* a la Movilidad Accesible.
- Tercer Premio *Printing Real Lives 2017* de Saxoprint España.
- Ganadores del *Premio Vodafone de Innovación 2016*, categoría Accesibilidad Física.

- Puntuación máxima en la evaluación del portal Orientatech de la Fundación Tecos, constituida por Cruz Roja y Fundación Vodafone.

Contacto

Email: comunicacion@mouse4all.com

Tels.: 619 322 222 (Cristina) – 656 160 747 (José Ángel)

Web: <http://mouse4all.com/>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/joseangeljimenez>

<https://www.linkedin.com/in/javiermontaner>